

新 Viscuit で完全版テトリス 作成に挑戦してみた

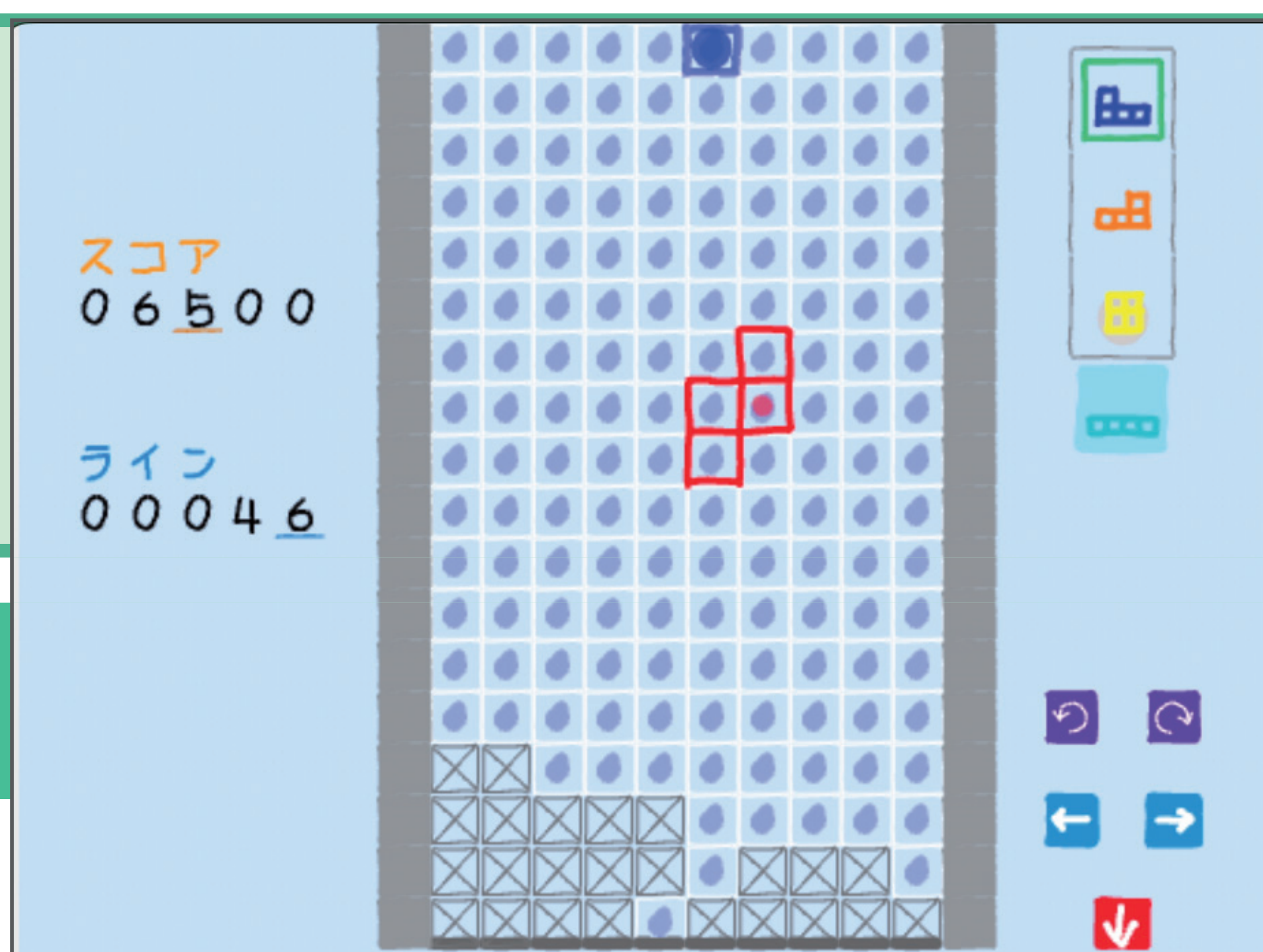
つくる楽しさ、考えるおもしろさ

デジマインド

金子 正晃

" ほぼ " 完全版テトリスが完成！

Point：色々な状態を部品に置き換えて表す



【部品一覧】(赤枠が状態を表す部品)

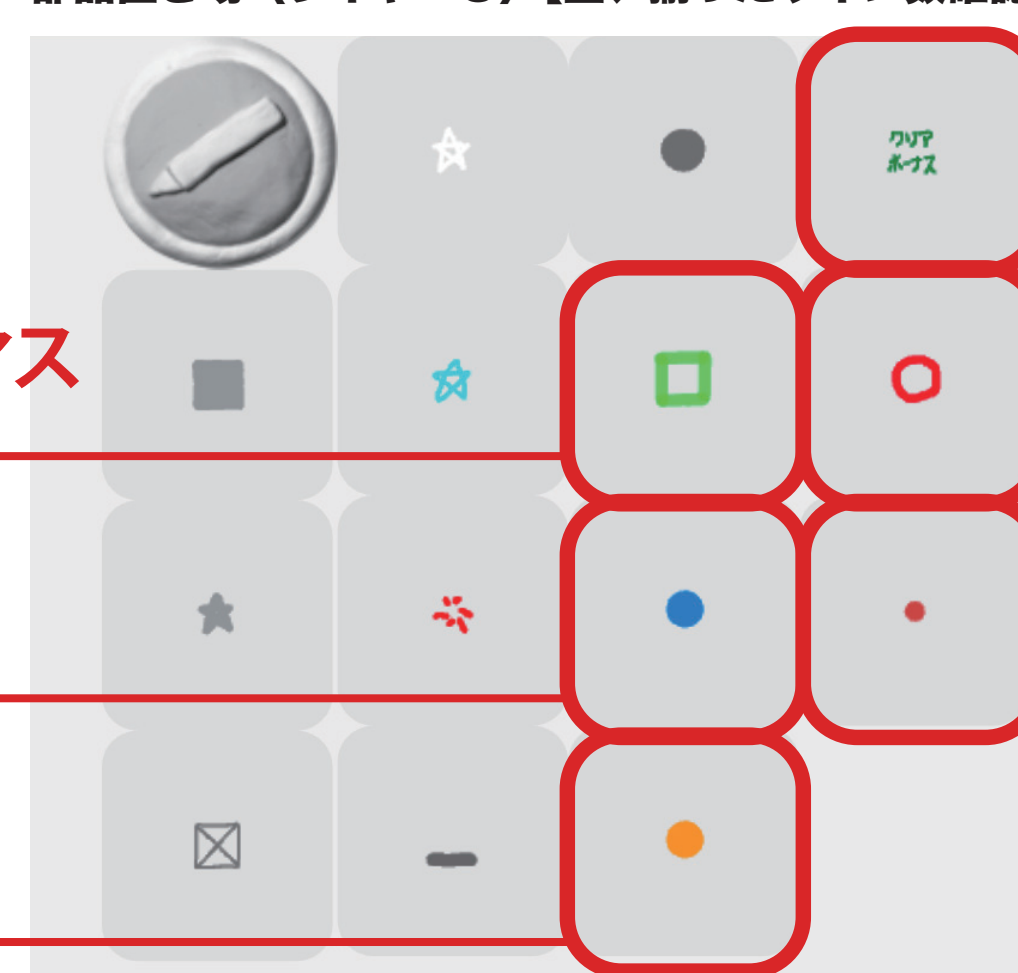
部品置き場 (レイヤー1) 【カウンター用】 (17 個)



ここに + 1

固定ブロックの有無
を確認する列

部品置き場 (レイヤー3) 【壁、揃ったライン数確認、得点変換用】 (14 個)



ブロックが落下するマス

消えた列数
(ライン用)

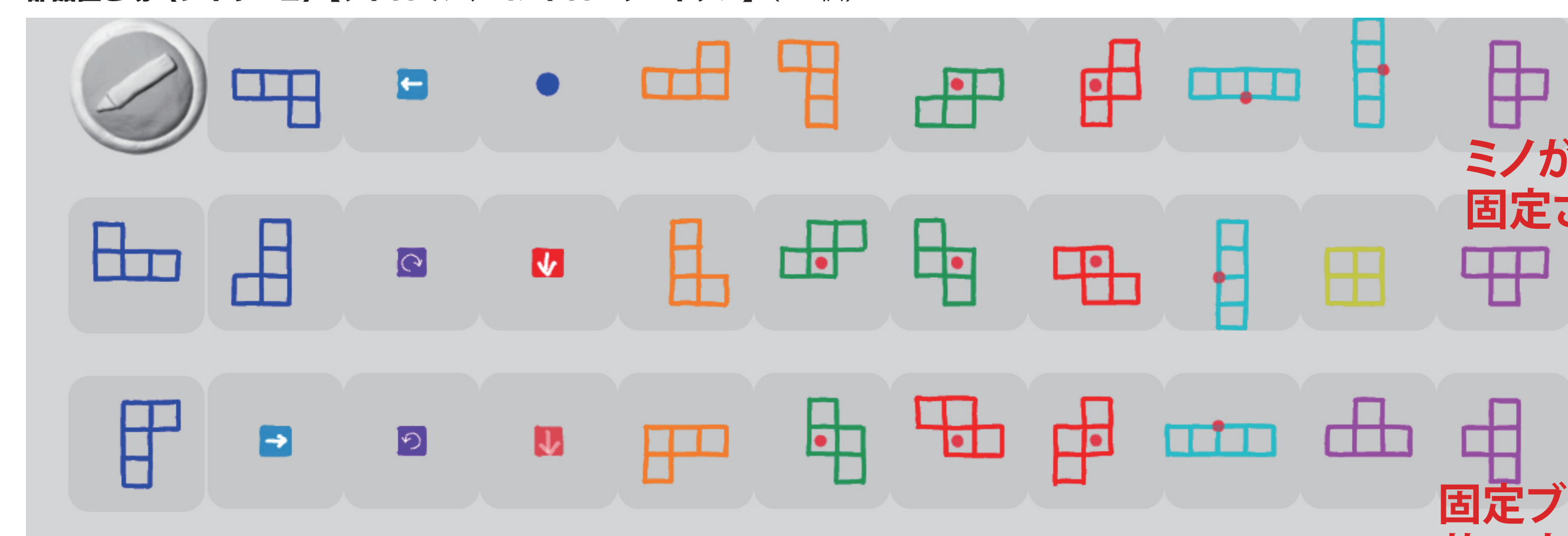
消えた列数
(スコア用)

全クリア (上段)

ボーナスポイント列

ここから上の列に
ブロックなし

部品置き場 (レイヤー2) 【テトロミノ、コントローラーボタン】 (32 個)



ミノが
固定された

固定ブロック
落下中

部品置き場 (レイヤー4) 【スタート、ゲームオーバー、次以降のみミノ表示】 (20 個)

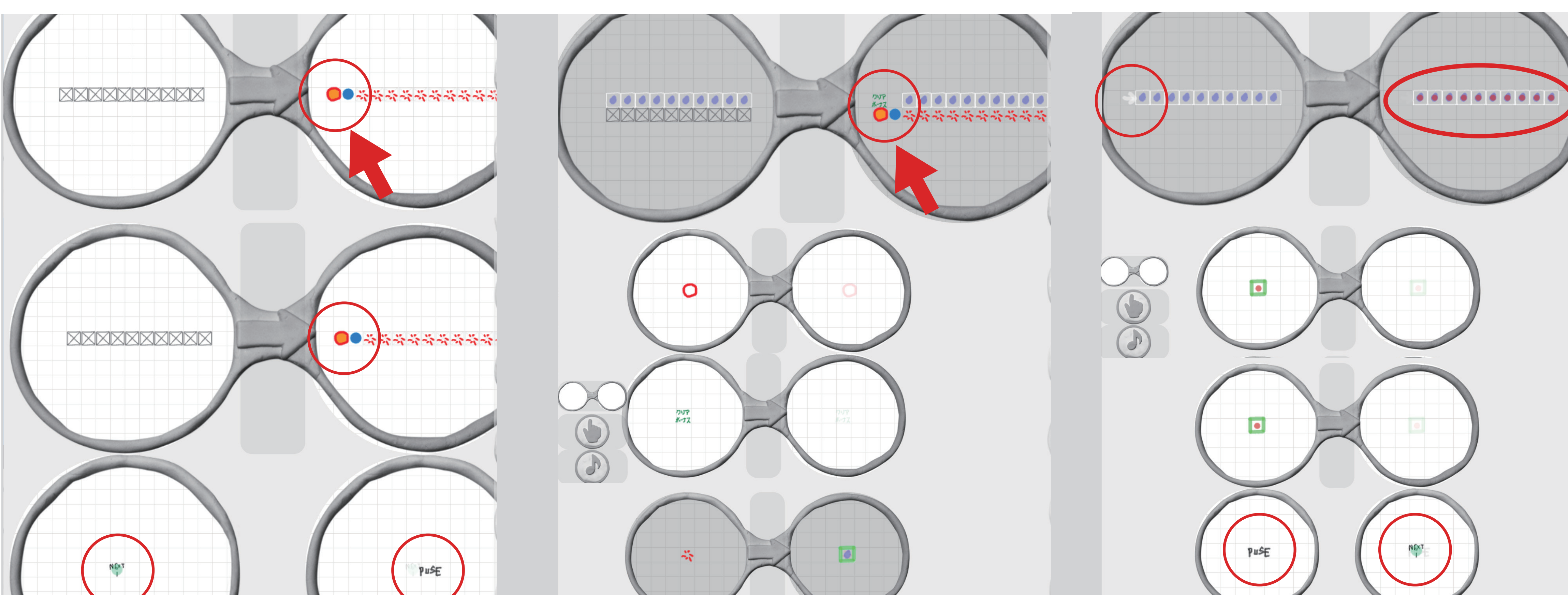


フィールドのブロック全て固定済み

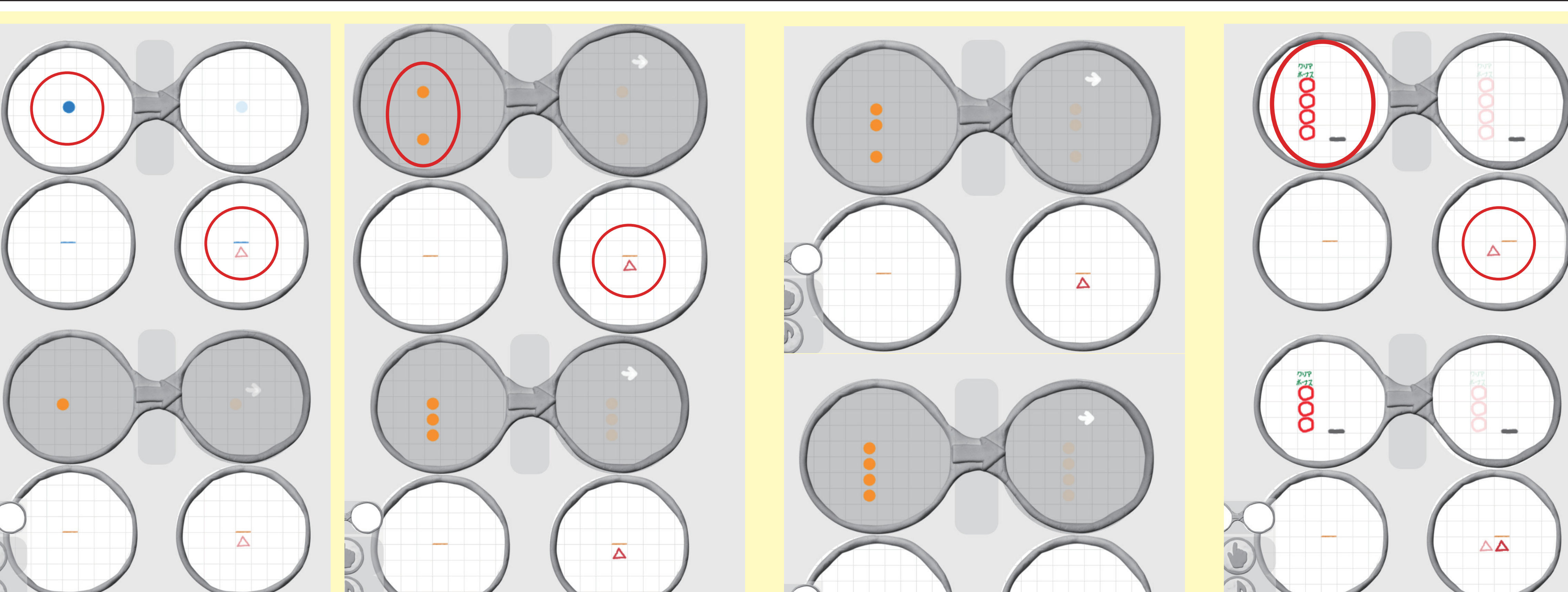
次以降のミノをセット

ミノが出現した

【揃った列を消す／オールクリア判定／固定ブロックが落ちきるまで待機】



【消した列数をカウント／消した列数ポイントをカウント／全消しボーナスをカウント】



【基本動作】

- 「←」「→」 左右に移動
- 「左右回転」 90度回転
- 「↓」 2倍速で落下
- ミノが地面または固定済みブロックに接地すると、固定される
- ミノが接地してから固定されるまでの短時間は、移動・回転が可能 (ロックディレイ)
- 次の3つ先までのミノを表示
- 全ての固定ブロック落下後、次のミノが出現
- ミノの出現順は7種1巡 (7-bag方式)
- ミノが壁につかえて回転できない場合は、ずらして回転 (壁キック)

【得点】

- シングルライン消し：100ポイント
- ダブルライン消し：300ポイント
- トリプルライン消し：500ポイント
- テトリス (4ライン消し)：800ポイント

ボーナスポイント (オールクリア)

- シングルライン消し：800ポイント
- ダブルライン消し：1,200ポイント
- トリプルライン消し：1,800ポイント
- テトリス (4ライン消し)：2,000ポイント

【制約】

- フィールドサイズは、ゲームボーイ版と同じ 18×10 マス



<https://bit.ly/4xE3F9V>